

Projekt

SOFTWAREVÝ KOMPLEX PRO TVORBU A ÚPRAVY VIRTUÁLNÍCH DVOJČAT ARCHITEKTURY A STAVEBNÍCH OBJEKTŮ

je spolufinancován Evropskou unií.

Cílem projektu je vytvořit softwarový komplex, který zjednoduší a zefektivní architektonické navrhování a projektování staveb a současně zvýší komplexitu a efektivitu těchto procesů tím, že umožní navrhovat architekturu a projektovat stavby ve virtuální a rozšířené realitě.



EVROPSKÁ UNIE

Evropský fond pro regionální rozvoj

OP Podnikání a inovace pro konkurenceschopnost



MINISTERSTVO
PRŮMYSLU A OBCHODU